






































<p><b>WOW</b></p> <p><b>CHEGASTE!</b> Agora espera pelos outros. Também gostavas que esperassem por ti!</p> <p>40</p>	<p>O QUE MAIS GOSTASTE DE FAZER HOJE?</p> <p><b>COOL</b></p> <p>39</p>	<p>CANTA UMA MÚSICA OU FAZ UMA DANÇA USA O TEU ENTUSIASMO!</p>  <p>38</p>	<p>QUE SONHO GOSTARIAS DE REALIZAR?</p>  <p>37</p>	<p>ELOGIA QUEM ESTÁ A JOGAR CONTIGO</p>  <p>36</p>
<p>O QUE GOSTAS EM TI?</p>  <p>31</p>	<p>A QUEM OFERECES A MEDALHA DA CRIATIVIDADE?</p>  <p>32</p>	<p>AGRADECE ALGO BOM DO TEU DIA USA A TUA GRATIDÃO!</p>  <p>33</p>	<p>ZONA LIVRE <i>faz o que quiseres</i></p>  <p>34</p>	<p>MÍMICA SECRETA Pensa numa palavra e expressa-a através de gestos</p>  <p>35</p>
<p>QUEM É QUE ADMIRAS MUITO?</p>  <p>30</p>	<p>QUE SUPERPODER GOSTARIAS DE TER?</p>  <p>29</p>	<p>ESTÁS A IR MUITO DEPRESSA! Fica uma vez sem jogar.</p>  <p>28</p>	<p>O QUE TE FAZ FELIZ?</p>  <p>27</p>	<p>DESCOBRE EM QUE DIA DA SEMANA NASCESTE USA A TUA CURIOSIDADE!</p>  <p>26</p>
<p>A QUEM OFERECES A MEDALHA DO TRABALHO EM EQUIPA?</p>  <p>21</p>	<p>INVENTA UM CUMPRIMENTO ESPECIAL USA A TUA CRIATIVIDADE!</p>  <p>22</p>	<p>O QUE FARIAS SE TOMASSES UMA POÇÃO DE CORAGEM?</p>  <p>23</p>	<p>O QUE GOSTARIAS DE APRENDER?</p>  <p>24</p>	<p>QUE VIAGEM GOSTARIAS DE FAZER?</p>  <p>25</p>

<p>RELAXA E RESPIRA!</p>  <p>20</p>	<p>REPETE 3 VEZES, SEM ENGANOS: 3 TRISTES TIGRES</p> <p>USA A TUA PERSISTÊNCIA!</p>  <p>19</p>	<p>SALTA AO PÉ COXINHO 20 VEZES</p>  <p>18</p>	<p>QUE PESSOA FAMOSA GOSTARIAS DE CONHECER?</p> <p>LIKE 👍</p> <p>17</p>	<p>QUAL O NOME DO PEIXE QUE CAIU DO 10º ANDAR?</p>  <p>16</p>
<p>QUEM FOI A 1ª RAINHA DE PORTUGAL?</p> <p>USA A TUA CURIOSIDADE!</p>  <p>11</p>	<p>A QUEM OFERECIAS ESTAS FLORES?</p> <p>Porquê?</p>  <p>12</p>	<p>QUE FARIAS SE TIVESSES UMA VARINHA MÁGICA?</p>  <p>13</p>	<p>ZONA LIVRE</p> <p><i>faz o que quiseres</i></p>  <p>14</p>	<p>LEVANTA-TE E RECEBE UM APLAUSO</p> <p>no mínimo durante 15 segundos!</p>  <p>15</p>
<p>A QUEM OFERECES A MEDALHA DA EMPATIA?</p>  <p>10</p>	<p>FAZ UMA CARETA OU CONTA UMA PIADA</p> <p>USA O TEU HUMOR!</p>  <p>9</p>	<p>TROQUEM DE SAPATOS UNS COM OS OUTROS!</p>  <p>8</p>	<p>QUE FORÇA RIMA COM CRIANÇA?</p>  <p>7</p>	<p>O QUE FIZESTE HOJE PARA AJUDAR ALGUÉM?</p> <p>USA A TUA BONDADE!</p>  <p>6</p>
<p>VAMOS COMEÇAR!</p> 	<p>BEM-VINDO AO PLANETA ESCANIFOBÉTICO</p> <p>Como se espirra aqui?</p>  <p>2</p>	<p>PALAVRA SECRETA</p> <p>Pensa numa palavra e dá pistas para os outros adivinharem</p>  <p>3</p>	<p>EXPRESSA O TEU CARINHO POR ALGUÉM</p> <p>USA O TEU AMOR!</p>  <p>4</p>	<p>SE PUDESSES ESPREITAR O FUTURO, O QUE GOSTARIAS DE SABER?</p>  <p>5</p>

# #CRESCEREMCASA

## JOGO DE TABULEIRO

### 1. Como montar

- imprime as duas páginas do jogo. Corta a faixa branca na parte inferior da página 1 e cola ao topo da página 2, de modo a que as duas tabelas fiquem juntas.
- usa um dado de outro jogo ou, se não tiveres, imprime, corta e cola o dado em papel da página seguinte. Desenha em cada face os números de 1 a 6.
- os peões do jogo podem ser peças pequenas que tenhas em casa (por exemplo, peças de lego).
- podes plastificar o jogo para durar mais tempo.

### 2. Como jogar

- atira o dado e anda o respetivo número de casas no tabuleiro. Faz a atividade que te for pedida em cada casa. Se o peão calhar num espaço com uma seta apontada para cima, faz a atividade da casa onde calhaste e move o peão, conforme indicação da seta. Seguidamente dá a vez ao próximo jogador. Se o peão calhar num espaço com uma seta virada para baixo, faz a atividade dessa casa e depois move o peão, conforme indicação da seta. A seguir dá a vez.
- Vence quem chega primeiro à casa 40. Porém, o jogo termina quando todos lá chegarem!

Divirtam-se juntos a [#cresceremcasa](#)

